

Rendieren zoektocht

Buiten op zoek gaan naar glurende rendieren

Ga buiten op zoek naar glurende rendieren en plak er zelf één op het raam. Hoeveel vind jij er in jouw buurt? Kleur hun neuzen in op de afstreekkaart!

| | |
|-------------------|---|
| Duur | : 60 minuten |
| Vorbereidingstijd | : 30 minuten |
| Ontwikkeling | : <ul style="list-style-type: none"> • Cognitieve ontwikkeling: Kleuren en vormen, Sorteren en ordenen • Creatieve ontwikkeling: Beeldende expressie • Motorische ontwikkeling: Fijne motoriek, Grove motoriek • Sociaal-emotionele ontwikkeling: Omgaan met anderen, Zelfstandigheid |
| Doelgroep | : Peuter (2 tot 4 jaar), Kleuter (4 tot 6 jaar), 6-8 jaar |
| Soort activiteit | : Spel |
| Groeps grootte | : Individueel, Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen |



Wat heb je nodig?

- bijlage: glurende rendieren & afstreekkaart (één per kind of één per groepje)
- kleurpotloden, stiften of krijtjes
- scharen
- plakband of poster buddies

Wat gaan we doen?

We gaan buiten op zoek naar glurende rendieren. Ook plakken we er zelf één of meer op het raam, zodat andere kinderen onze rendieren kunnen vinden. Als de kinderen een glurend rendier zien kijken zij naar de neus van het rendier. Welke kleur heeft het? Ze geven de neus op hun afstreekkaart dan dezelfde kleur als de neus van het rendier die zij gevonden hebben.

Als jullie weer terug zijn tellen de kinderen hun gevonden rendieren. Hoeveel hebben zij er gespot? En welke kleuren neuzen hebben jullie gezien?

Deze activiteit is ook zeer geschikt om met peuters uit te voeren. Zing dan van tevoren een liedje zoals 'Rudolph het rare rendier' om de activiteit mee te introduceren. **Tip:** Het is wel aan te raden om zelf van tevoren te kijken of er genoeg rendieren in jullie buurt te vinden zijn. Het is vooral voor jongere kinderen belangrijk dat er snel 'resultaat' geboekt wordt en het niet al te lang duurt voordat jullie een glurend rendier zien.

Ontwikkelingsgebieden stimuleren

Als de kinderen de rendieren inkleuren stimuleert dat de **creatieve ontwikkeling** van het kind. Tijdens het inkleuren wordt ook de **fijne motoriek** van het kind gestimuleerd. De **cognitieve ontwikkeling** komt aan bod als het kind op zoek gaat naar de verschillende rendieren die verstopt zijn en deze inkleurt op de kaart. Tijdens het lopen en zoeken gebruikt het kind zijn **grote motoriek**. Voeren jullie deze speurtocht samen uit? Dan is het voor het kind belangrijk om ook rekening met de anderen te houden. Dit stimuleert de **sociaal-emotionele ontwikkeling**. Laat het kind zelfstandig op zoek gaan naar de glurende rendieren.

Vorbereiding

- **Print de bijlagen.** Beslis ook alvast welke variant(en) je wilt gebruiken. Als je wilt dat de kinderen de rendieren die jullie op het raam plakken zelf inkleuren, print je de blanco variant(en). **De oudere kinderen vinden het leuk als zij zelf een afstreekkaart mee mogen nemen, zodat zij zelf de neuzen kunnen inkleuren. Bij de peuters is één gezamenlijke afstreekkaart voldoende.**
- **Leg alvast potloden, stiften en/of krijtjes neer.** Deze hebben de kinderen ook nodig als zij op pad gaan. Ze moeten dan telkens de neuzen inkleuren.
- Zorg er ook voor dat er **plakband of posterbuddies** zijn om de rendieren straks mee op het raam te plakken.
- Vind je het leuk om een **liedje** te zingen met de kinderen? Zoek dan geschikt liedje op (zoals hieronder) en zet het klaar.
- **Bepaal welke route jullie willen lopen met de kinderen.** Als je dit met **oudere kinderen** doet zou je er ook voor kunnen kiezen om hen in **groepjes (incl. begeleiding)** op pad te sturen.
- **Doe je dit met peuters of kleuters? Loop dan van tevoren een rondje buiten om te zien of er überhaupt glurende rendieren te vinden zijn,** zodat je zeker weet dat je er in ieder geval een paar kunt vinden.

Introduceer de activiteit

Geschied voor peuters en kleuters

Praat samen over rendieren. "Hoe zien ze er uit? Welke kleur zijn ze? Zijn ze groot of klein? Ruw of zacht?" Pak de bijlage erbij en laat het zien: "Wat doen deze rendieren? Kennen jullie Rudolph het rare rendier? Welke kleur neus heeft hij? Zijn er nog meer rendieren die de slee van de Kerstman trekken?" (*Dasher, Dancer, Prancer, Vixen, Comet, Cupid, Donder, Blitzen*)

Praat ook over het spieken en gluren: "Gluur jij ook wel eens? Waar zouden we ze op kunnen plakken zodat iedereen ze kan zien? Deze rendieren houden ervan om zich te verstoppen. Lijkt het jullie ook leuk om buiten op zoek te gaan naar glurende rendieren?"

Hoe dit het nu met de kerstman en zijn rendieren?

Voor oudere kinderen

Het verhaal van de kerstman kennen we allemaal. Een oude man met een lange, witte baard, die op de Noordpool woont. En die daar – samen met zijn elfjes – alle cadeautjes voor alle kinderen over de hele wereld opslaat. Om ze vervolgens op kerstavond te bezorgen met zijn slee, getrokken door acht vliegende rendieren. Een slee wordt daar normaal gesproken door slechts één rendier getrokken. Het zijn immers best wel sterke dieren. Maar als ze vracht moeten verplaatsen, dan worden er soms meerdere dieren gebruikt. Het is dus best logisch dat de kerstman meerdere rendieren houdt en gebruikt voor het rondbrengen van die enorme lading kerstcadeautjes! In deze zoektocht lijken de ondeugende dieren van de kerstman zich overal achter de ramen te verstoppen. Kun jij ze vinden?

Liedjestip: Rudolph het rare rendier

- <https://www.youtube.com/watch?v=7w86fokoOac>

Aan de slag!

- Kleur samen de glurende rendieren in. Knip ze eventueel iets bij. Plak ze daarna op een goede zichtbare plek, zodat iedereen die buiten langsloopt het kan zien.
- Leg aan de kinderen uit dat de afstreekkaarten mee naar buiten gaan en zij hier telkens de neuzen van de rendieren op mogen inkleuren als zij een rendier vinden. Bij de jongste kinderen is het meenemen van één gezamenlijke kaart voldoende. De oudere kinderen vinden het leuk om telkens zelf de neuzen in te kleuren.
- Als je dit met oudere kinderen doet, die zelf in groepjes willen lopen, is het belangrijk dat je vooraf duidelijke afspraken met hen maakt waar zij mogen lopen en met wie zij mee gaan. Laat hen niet zomaar alleen op pad gaan.
- Klaar? Lopen maar! Hoeveel glurende rendieren zien jullie? Tel ze op de afstreekkaart zodra jullie weer teruggekomen zijn.

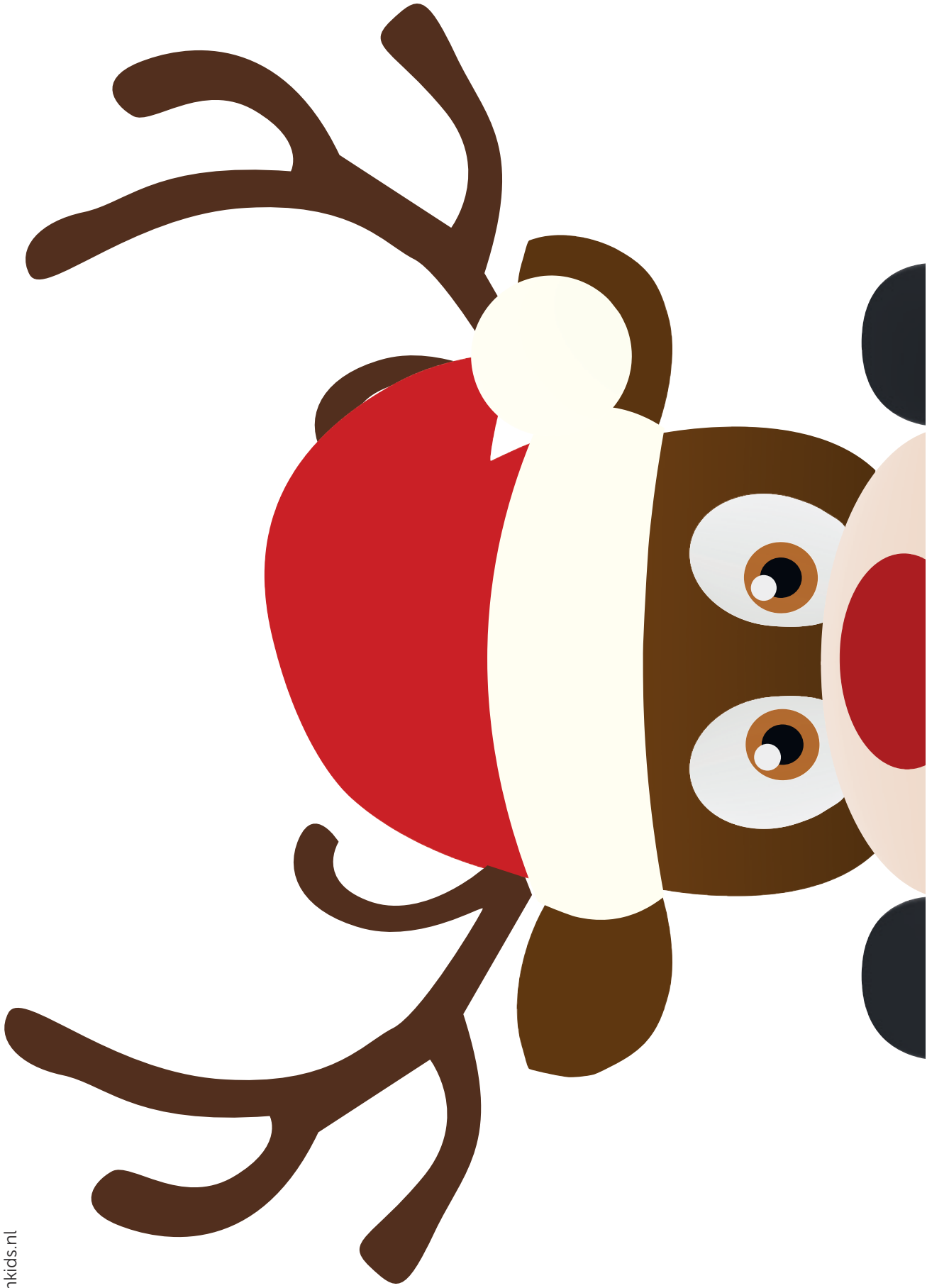


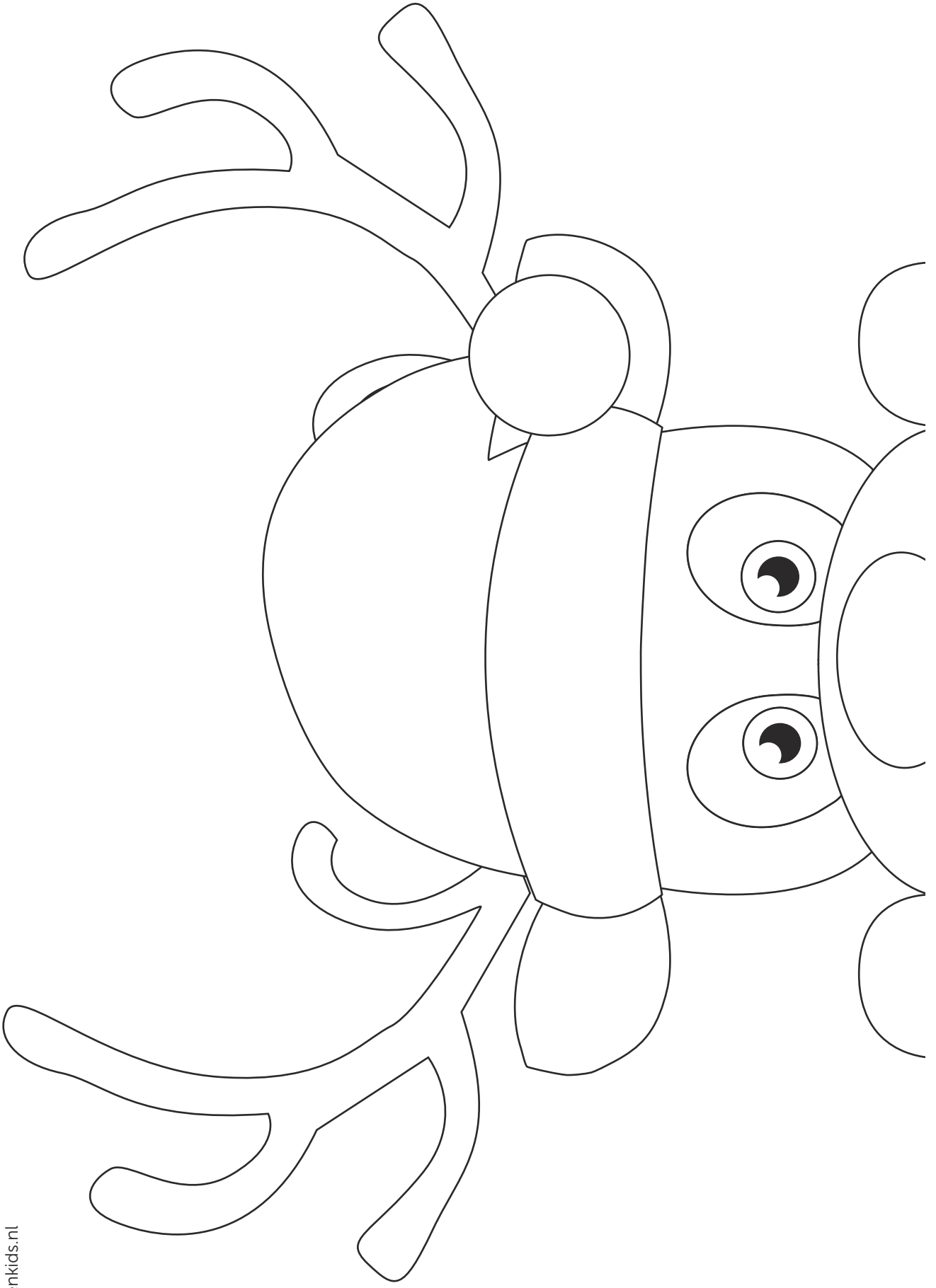
Variatie: maak er een bewegingsspel van!

Leuk voor de oudere peuters en BSO-kinderen

Verbind opdrachten aan de gevonden rendieren, zodat het een bewegingsspel wordt! Hieronder vind je voorbeeldopdrachten, maar je kunt er natuurlijk ook voor kiezen om zelf iets te verzinnen of om de kinderen hierbij te betrekken:

- **Rendier 1:** zing een kerstliedje en maak er danspasjes bij
- **Rendier 2:** spring 10x (of 5x) op en neer
- **Rendier 3:** huppel of hinkel naar het volgende huis
- **Rendier 4:** draai een rondje, met je handen in je zij
- **Rendier 5:** zwaai heel hard naar het glurende rendier
- **Rendier 6:** loop een stukje achteruit
- **Rendier 7:** spring telkens zo hoog als je kunt, alsof je door de lucht vliegt totdat je 3 huizen verder bent
- **Rendier 8:** doe een dansje
- **Rendier 9:** loop een stukje over de stoep terwijl je je voeten alleen op dezelfde rij stoeptegels zet. Doe dit totdat je 3 huizen verder bent
- **Rendier 10:** tel tot 10 (of tot 5) en tel mee met je vingers



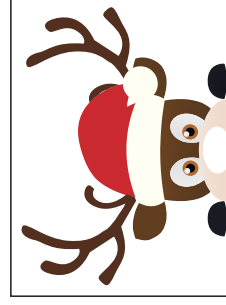
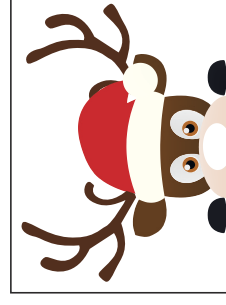
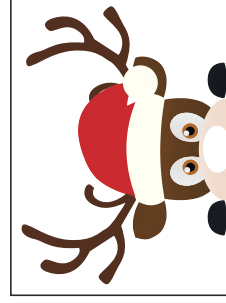
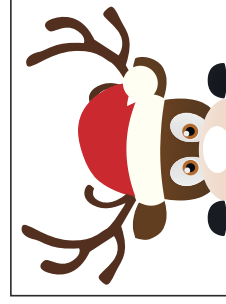
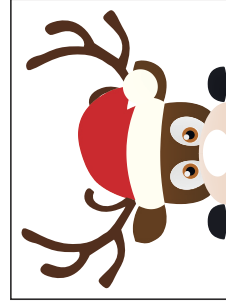
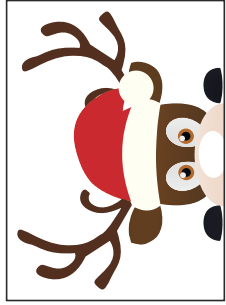
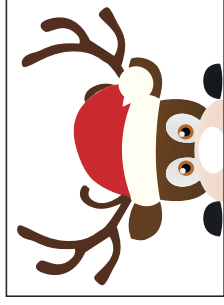
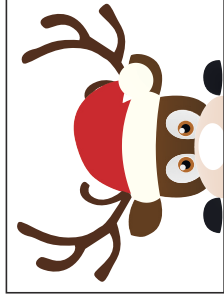
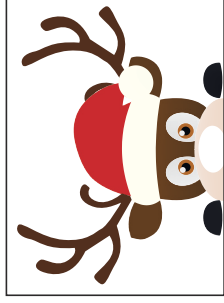
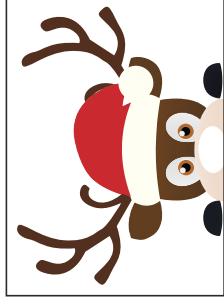
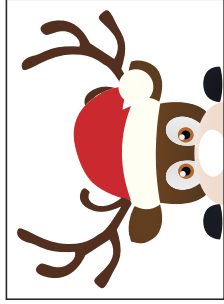
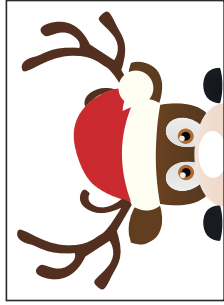
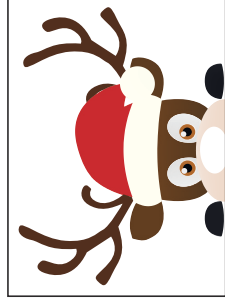
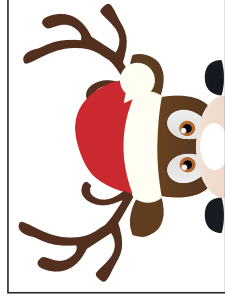
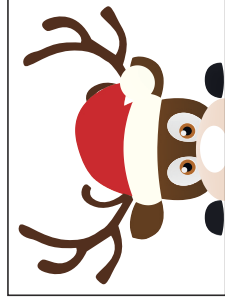
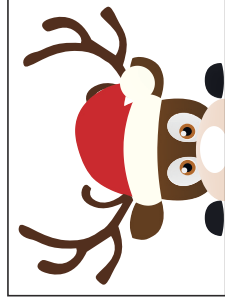
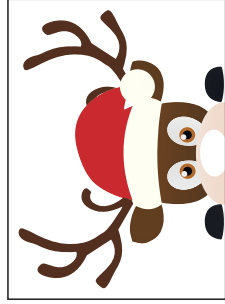
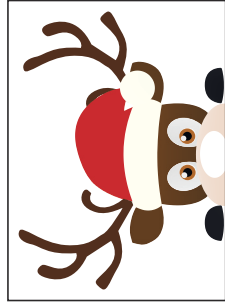
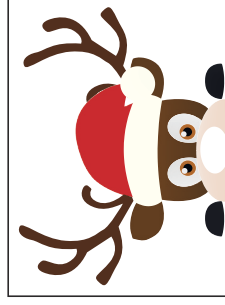
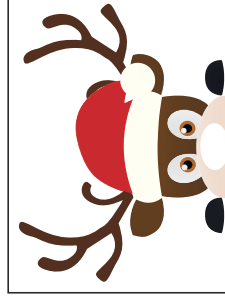
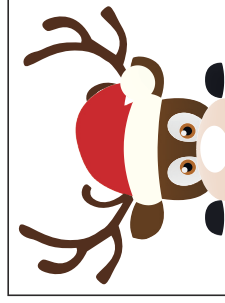
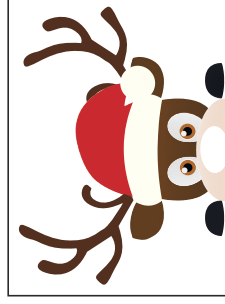
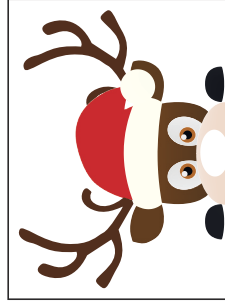
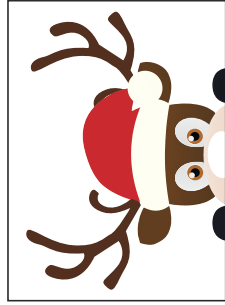


Rendieren zoektocht

Kleur de neuzen van de rendieren in.

Geef ze dezelfde kleur als de neus van het rendier die je gevonden hebt.

Naam:



Hoeveel glurende rendieren heb jij gezien?